

Na Escola!_ Programa ScratchJr

Olá meninos e meninas!

Preparados para mais uma atividade no Programa ScratchJr?

O nosso tema de hoje é: *Na Escola!*



Vamos lá abrir o Programa e mãos à obra!

1º Escolhe o teu cenário, neste caso a escola



Novo cenário



2º Escolhe as tuas personagens



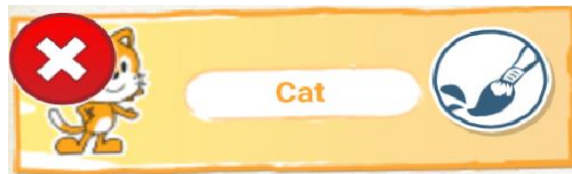
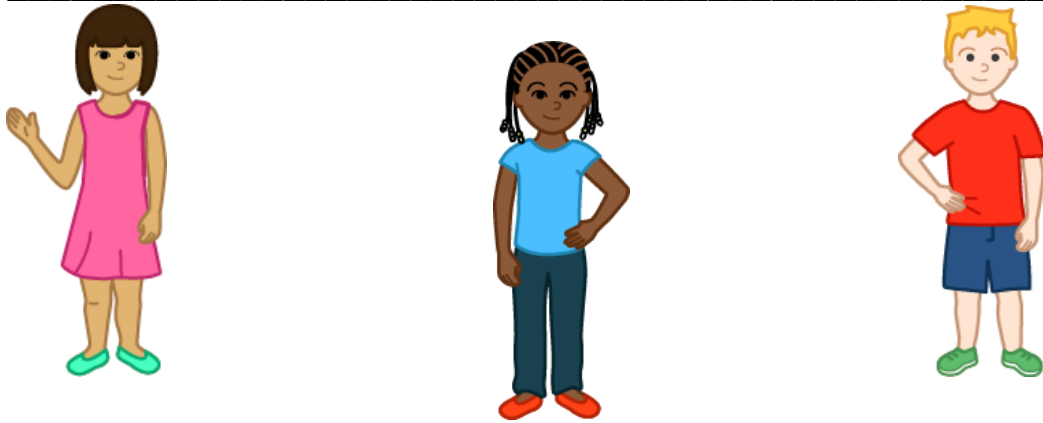
Nova personagem



OK

Depois escolhe

mais 3 bonecos. Eu escolhi estes:



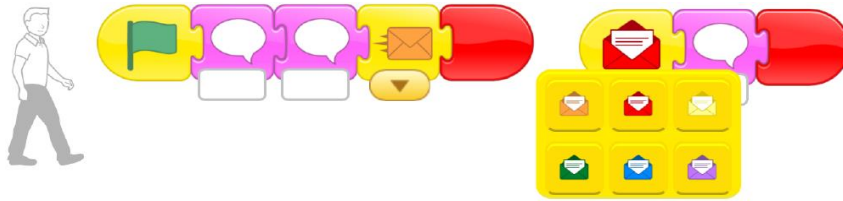
Apaga o gato (pressiona sobre a imagem durante algum tempo).

3º Move as personagens



Posiciona as personagens colocando-as no centro do cenário.

4º Faz os teus programas



Imagina que estás com os teus amigos e professor na sala de aula. O que lhes dirias? Seguem alguns exemplos.



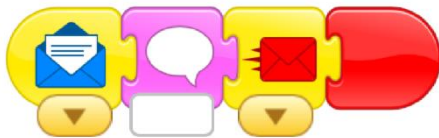
Olá meninos e meninas!



Já há tanto tempo que não vos via! O que têm feito?



Olá! Eu tenho brincado muito!



Eu tenho criado robôs com materiais reciclados! Estão fantásticos!



Espetacular!



Vamos lá, coloca os teus bonecos a falar e continua os diálogos!

A professora: Sandrina Agostinho